

Skriv et eventyr

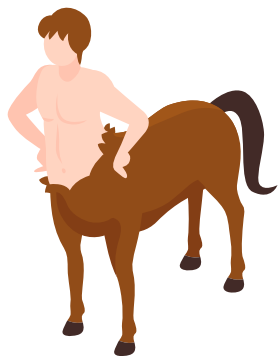


Navn og klasse: _____



Opgavebeskrivelse

Du skal skrive et eventyr, og du skal opfylde de genretræk, der er kendetegnende for genren.

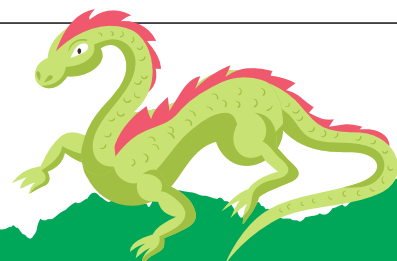


Omfang:

Afleveringsdato:

Afleveres på følgende måde:

God fornøjelse med opgaven :)



Genretræk - eventyr

Eventyrtal:

3 - 7 - 9

(3 brødre, 3 prøver,
3 ønsker ...)

«Flade» personer:

Stereotyper.

Fx god eller ond.

(god konge, stor skov,
ond heks, smuk prinsesse ...)

Begyndelse:

«Der var engang ...»

«Engang for længe siden ...»

Lykkelig slutning:

«Og de levede lykkeligt
til deres dages ende ...»

Spænding / magi

Magiske rekvisitter

Udfordring:

Hovedpersonen skal løse en «opgave».

Det er hovedpersonens egenskaber

(kløgt, mod, medfølelse ...),

der vinder over modstanderen.

Tredelt opbygning:

- Hjemme

Ro / orden

- Ude

Uro

- Hjemme

Ro / ny orden

«Personer»:

hekse

konger

trolde

riddere

prinser

dyr (kan tale)

prinsesser

fantasidyr

Modsætninger:

rig / fattig

ung / gammel

god / ond

lykkelig / ulykkelig

lille / stor

konge / bonde

dum / klog



Eventyrord



et æble
en alf
en bog
en bondedreng
en bondemand
en bondekone
en bondepige
en brønd
en drage
en dronning
en enhjørning
en god fe
en ond fe
en fløjte
en frø
en prins
en prinsesse
en pung
en ravn
en sabel
en tjener
et tornyster
en træsko
en ged
en gryde

et guldæble
en guldkugle
en guldring
et par guldsko
en havfrue
en heks
en hvid hest
en høj
en hofdame
en hofnar
et skib
en mørk skov
et slot
en troldmand
en trone
en tryllestav
en hund
en hytte
ild
en karet
en kat

en kiste
en kjole
en kølle
en konge
en krone
en kurv
en soldat
et spejl
en stork
et par støvler
en svane
en tryllestav
en ulv
en ugle



Mindmap - mit eventyr

Skriv alle de ideer du har til personer og ting, der kan ske, i dit eventyr:



Mit
eventyr

Stikord

Skriv stikord til det, der skal med i dit eventyr:



Hovedpersonen:

Hvilke prøver, udfordringer, straffe eller belønninger er med?

Hvordan løses udfordringen?

Hvilke eventyrtræk er med i dit eventyr?

Hvilke modsætninger er med i dit eventyr?

Hvordan slutter eventyret?

Opbygning

Skriv stikord til opbygningen af dit eventyr:

Hjemme:

Ude:

Hjemme:

