

Skriv en uhyggelig fortælling

- med berettermodellen



Navn og klasse: _____



Opgavebeskrivelse

Du skal skrive en uhyggelig fortælling, og du skal opfylde disse krav:

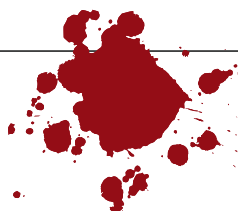
- Fortællingen skal skrives i nutid.
- Hovedpersonen i din historie skal være et barn på din egen alder, der oplever noget uhyggeligt.
- Du skal opbygge din fortælling efter den enkle «berettermodel».
- Din fortælling skal være uhyggelig, men du bestemmer selv, om det, der sker, skal være realistisk eller overnaturligt.

Du skal lave de indledende opgaver, inden du skriver din fortælling.

Omfang:

Afleveringsdato:

Afleveres på følgende måde:

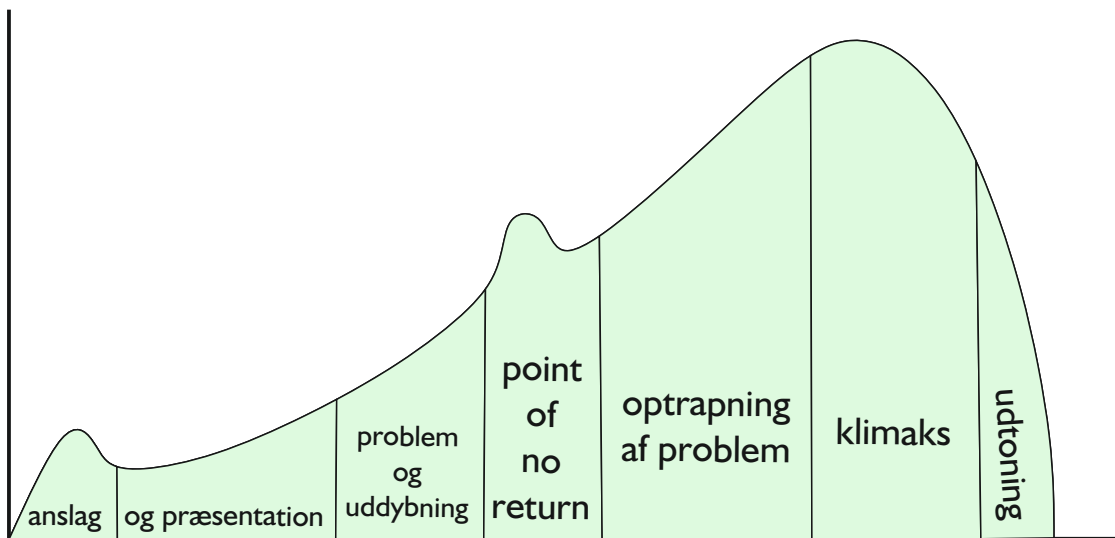


God fornøjelse med opgaven :)

Berettermodellen

Berettermodellen er en model, der bruges til at opbygge en spændende fortælling.

Den enkle berettermodel ser sådan ud:



Anslag og præsentation: Fortællingen starter spændende, og man fornemmer, at der kommer til at ske noget. Hovedpersonen præsenteres. Miljø, tid og andre vigtige personer kan også præsenteres.

Problem og uddybning: Hovedpersonens «problem» eller udfordring forklares.

Point of no return: Vendepunktet i fortællingen. Hovedpersonen træffer en afgørende beslutning, der får betydning for det, der sker i resten af fortællingen. Det kan fx være at gå ind i et uhyggeligt hus, at tage en konfrontation med nogen, at gøre noget man ikke må osv.

Optrapning af problem: Hovedpersonens problem bliver større eller værre. Der er stadig ingen løsning, og spændingen stiger.

Klimaks: Nu udløses spændingen. Der sker noget afgørende, et problem løses, vi får svaret på en gåde osv.

Udtoning: Afslutningen og afrundingen på fortællingen.

Mindmap - uhygge

Skriv alle de uhyggelige steder, ting og personer, du kan komme i tanke om.



Mindmap - min hovedperson

Hvordan skal din hovedperson være? Skriv stikord og ideer til:

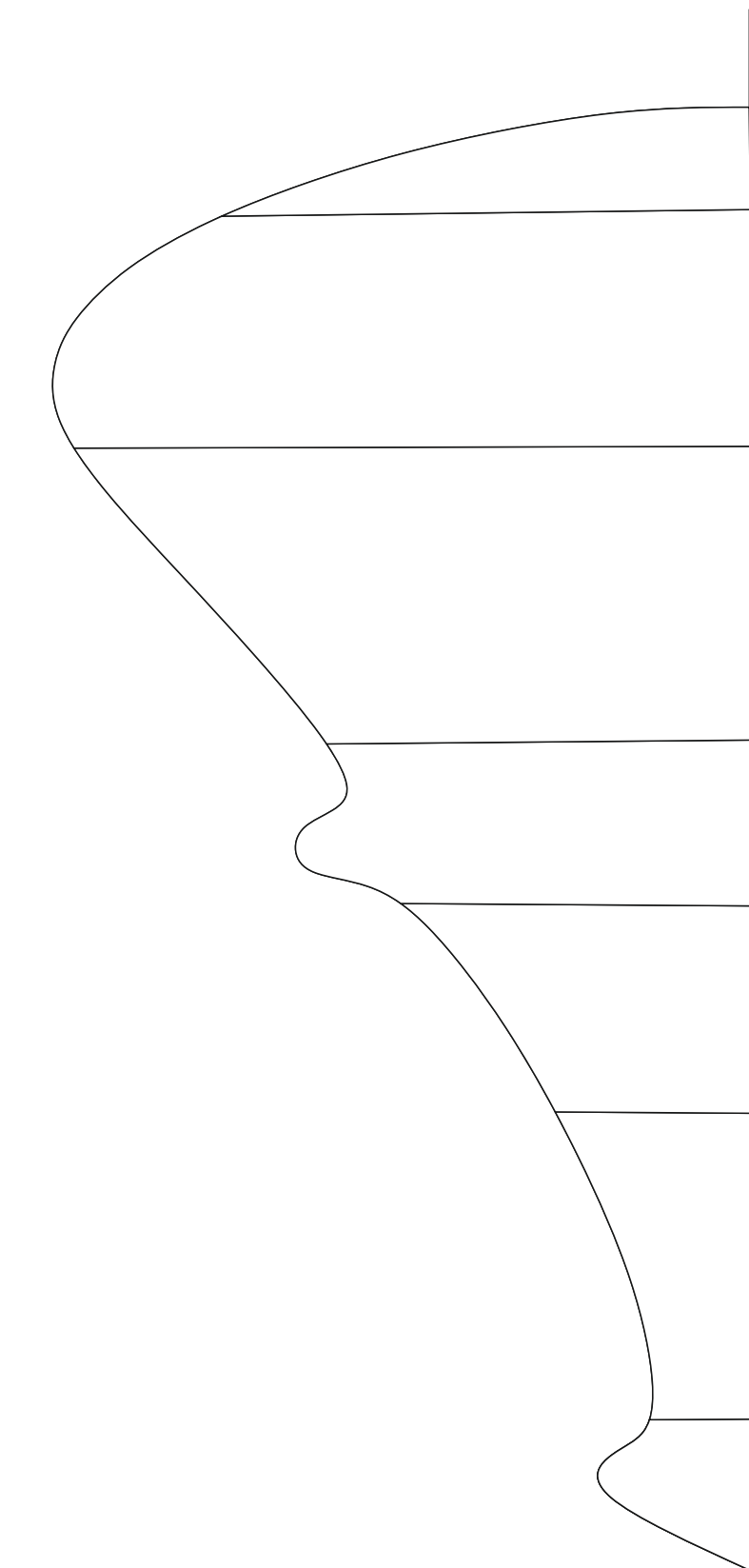
Alder, køn, navn, udseende, væremåde, bopæl, interesser, venner, familie og udfordringer:



Min
hoved-
person

Opbygning af min fortælling

Skriv stikord til opbygningen af din fortælling med berettermodellen:



Stikord

Skriv stikord til opbygningen af din fortælling med berettermodellen:

Anslag og præsentation:

Problem og uddybning:

Point of no return:

Optrapning af problem:

Klimaks:

Udtoning: