

EVENTYR

Begyndelse

«Der var engang ...»
«Engang for længe siden ...»

Lykkelig slutning

«Og de levede lykkeligt til deres
dages ende ...»

Eventyrtal

3 - 7 - 9
(3 brødre, 3 prøver,
3 ønsker ...)

Udfordring

Hovedpersonen skal løse en «opgave».
Det er hovedpersonens egenskaber
(snedighed, mod, medfølelse ...),
der vinder over modstanderen.

Overnaturlige ting

Dyr, der kan tale
Forvandling
Magi

Tredelt opbygning

Hjemme
Ude
Hjemme

KOMPOSITION

UDE

HJEMME

HJEMME

«Personer»

hekse
trolde
prinsner
prinsesser

konger
riddere
dyr (kan tale)
fantasidyr

Modsætninger

rig / fattig
god / ond
lille / stor
dum / klog

ung / gammel
lykkelig / ulykkelig
konge / bonde

