

# Ludo - Lydrette ord på 2-3 bogstaver 2



				mus ål lus by tis	★ ↓ ↘ ↘ ↘	små ↘ ø gys læ										
↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘							
dun ↘ sne	se ↘ bro	hus ↘ pad	ro ↘ nu ko	næb ↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	ni ↘ på	fly ↘ uny	klø ↘ to	myg ↘ ↘ på	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘		
				ris bål lø ↘ sy	↘ ↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘ ↘				
				↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘	↘ ↘ ↘				

## Vejledning til "Ludo – Lydrette ord på 2-3 bogstaver"

Spillet bruges til træning af de små, lydrette ord i dansk.  
Supplér evt. med kopiark og værksteder fra [dansktip.dk](http://dansktip.dk) til samme emne.  
Der er to Ludo-plader til samme emne (nr. 1 og 2).

### Deltagere

- 2-4 spillere

### Materialer

- Spilleplade. Udskrevet i A3 og gerne lamineret
- 4 spillebrikker pr. person i rød, gul, blå eller grøn
- 1 terning

### Spilleregler 1

- Spilles som "almindelig" Ludo. Første spiller med alle fire brikker i "mål" vinder.
- Lander man på en stjerne, må man springe til den næste.
- Lander man på en globus, er man "fredet" og kan ikke slås hjem.
- Lander man på et felt med et ord, kan der spilles med følgende regler:

1. Kan ordet læses, må man springe ét ekstra felt frem.
2. Kan eleven lave en sætning med ordet, må der springes to ekstra felter frem.

Turen går nu videre.

- Kan man ikke læse ordet, bliver man blot stående, hvor man landede.

### Spilleregler 2

I dette spil gælder det om at få "Ordbanko". Bankoplader/kopiark til print er nedenfor.  
Eleven med de grønne brikker, skal have den grønne plade osv.

- Spilles som "almindelig" Ludo. Første spiller med alle fire brikker i "mål" vinder.
- Lander man på en stjerne, må man springe til den næste.
- Lander man på en globus, er man "fredet" og kan ikke slås hjem.
- Lander man på et felt med et ord, skal eleven gøre følgende:

1. Tjek om ordet er på elevens banko-plade. Er det det, farves ordet.  
Turen går videre.
2. Hvis en elev får "rækken fuld" – altså fem ord i samme række, må eleven vælge en valgfri brik, der må flyttes i mål. Det må gerne være en brik, der er "hjemme".

- Efter endt spil vælger eleven fem af ordene fra banko-pladerne, som skrives pænt i skrivehusene.



Samler du alle fem ord i én række, må du rykke en valgfri brik i mål.

## Banko-plade blå

sø	gul	ris	ko	læ
----	-----	-----	----	----

lus	hus	pas	fly	mel
-----	-----	-----	-----	-----

Skriv fem af ordene, så godt du kan:








Samler du alle fem ord i én række, må du rykke en valgfri brik i mål.

## Banko-plade grøn

små	ro	slå	bi	bål
-----	----	-----	----	-----

næb	mus	sav	gås	bro
-----	-----	-----	-----	-----

Skriv fem af ordene, så godt du kan:








Samler du alle fem ord i én række, må du rykke en valgfri brik i mål.

## Banko-plade rød

dun	ni	tis	på	knæ
-----	----	-----	----	-----

by	uro	myg	øl	nu
----	-----	-----	----	----

Skriv fem af ordene, så godt du kan:








Samler du alle fem ord i én række, må du rykke en valgfri brik i mål.

## Banko-plade gul

to

te

sne

gys

fin

klø

hun

sy

ål

se

Skriv fem af ordene, så godt du kan:




