

Slå en fortælling 1

Navn:

Slå en fortælling 1

Slå din hovedperson

Slå én gang med terningen. Terningen viser, hvem der skal være hovedpersonen i din historie.



Slå din startsætning

Slå én gang med terningen. Terningen viser, hvad den første sætning i din historie skal være.



Slå mere af din historie

Stil en "brik" på "Jordkloden". Slå med en terning og ryk det antal felter, terningen viser. På hvert felt er der en genstand eller en person. De genstande eller personer, du lander på, **skal** indgå i din historie.



Det skal med i min fortælling:



Min hovedperson. Tegn og skriv om din hovedperson:



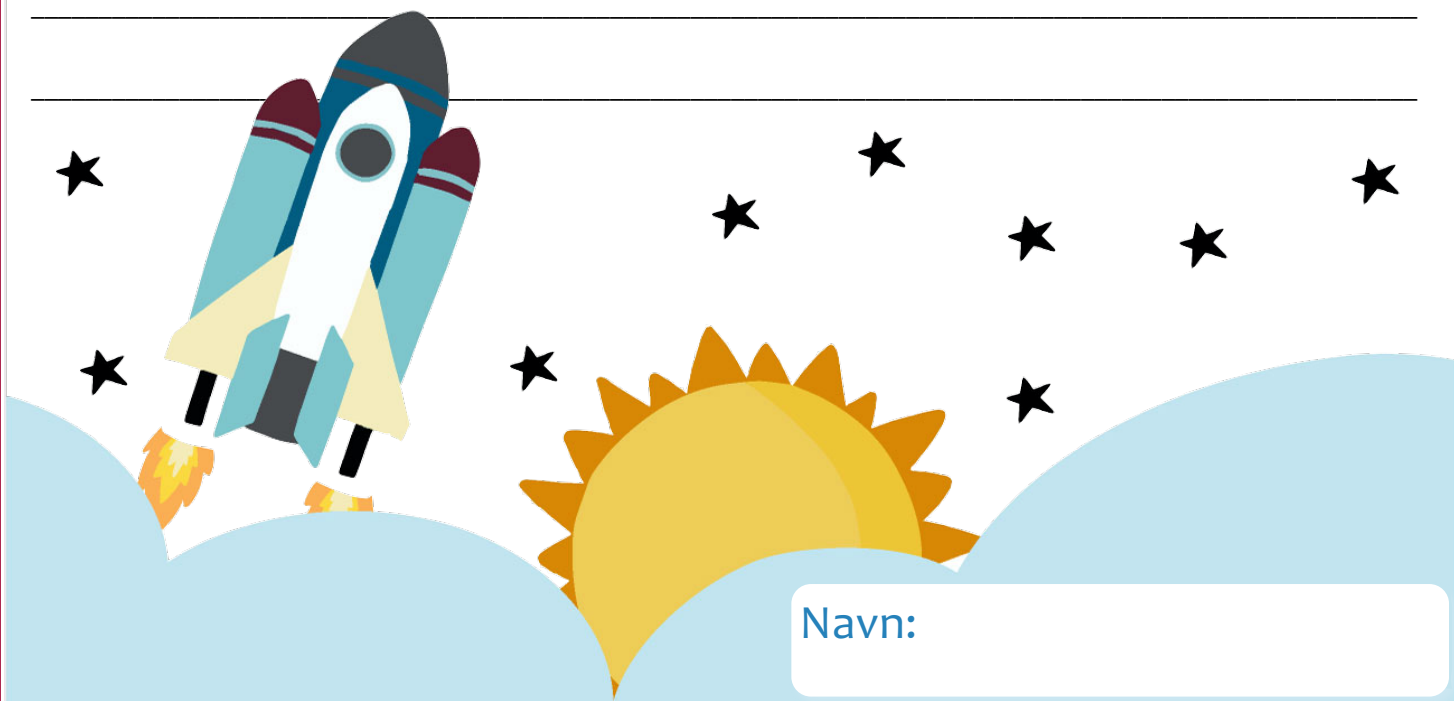
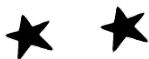
Min startsætning. Skriv din startsætning:



Mine genstande og personer. Tegn eller skriv de genstande og personer, der også skal være med i din fortælling:

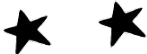


Min fortælling



Navn:

Min fortælling



★



Navn:

Lærervejledning "Slå en fortælling 1"

Materiale

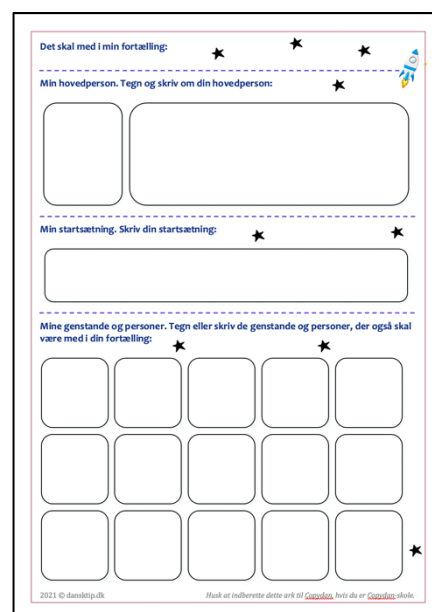
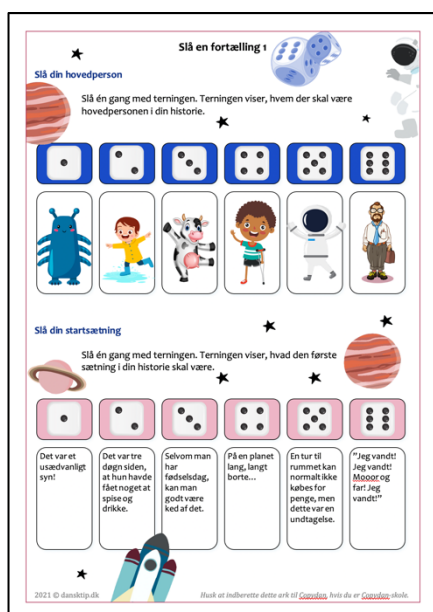
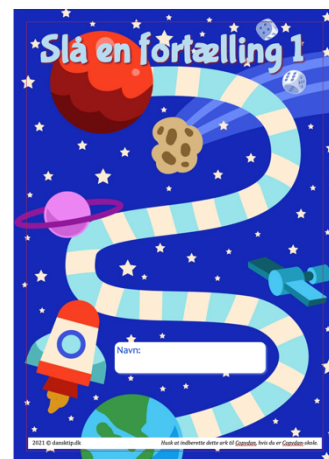
Terning
Blyant

Om materialet

"Slå en fortælling" er skrivehæfter med forskellige temaer.

I 1'eren er temaet "rummet".

Eleven slår med en terning om, hvem hovedpersonen skal være, og hvad den første sætning i historien skal være. Eleven sætter kryds over sin person og sin sætning, når han/hun har slået med terningen.



Efterfølgende bruger eleven "spillepladen" til at slå flere personer og genstande, der skal medvirke i fortællingen. Eleven stiller en "brik" (centicube eller viskelæder) på "Jordkloden" og slår efterfølgende med terningen, indtil "den røde planet" nås. Hver gang eleven har slået, rykker han/hun x antal felter frem på pladen, og det, eleven lander på, skal medvirke i fortællingen. Eleven sætter et kryds over de ting, der "indsamles".

Det vil naturligvis være forskelligt, hvor mange "ting" eleven indsamler, alt efter om der slås mange 1'ere eller 6'ere.

Eleven "opsamler" sine slag, inden han/hun begynder at skrive fortællingen.

Eleven kan skrive sin fortælling på de medfølgende "skrivepapirer" - eller i hæfte eller på computer...

