



Formål

Tip en 13'er kan bruges til stort set alle forløb og fagområder.

Det er en god aktivitet, da den er nem at tilrettelægge og gennemføre. Aktiviteten kræver hverken meget tid eller plads, om børnene synes, det er en overskuelig opgave, hvor alle som regel kan være med.

Dansktip.dk tilbyder en lang række færdiglavede Tip 13.

Materialer

- Tipskupon til elever
- 13 spørgsmål til ophæng
- Facitliste
- Blyanter

Fremgangsmåde

De 13 spørgsmål/poster printes ud og lamineres eventuelt.

Hæng spørgsmålene op i det område, aktiviteten skal foregå i. Det kan sagtens lade sig gøre på et småt område – fx lige omkring/i klassen. Eleverne skal ikke vide, hvor posterne hænger, men selv gå omkring og finde dem.

Forklar reglerne og uddel tipskuponerne.

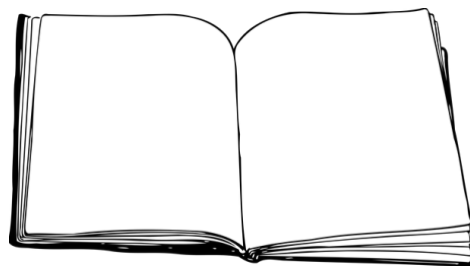
Eleverne kan sendes afsted alene eller i små grupper.

Når svarene skal gennemgås, kan facitlisten åbnes på dansktip.dk og vises for eleverne, fx på smartboard.

Tip 13: Eventyr kan bruges som evaluering, når I har arbejdet med eventyrgenren i klassen. Kan også bruges inden I begynder for at tjekke elevernes forforståelse.

1.

Hvordan starter et eventyr?



2.

Hvordan slutter et eventyr?



3.

Hvem er det?



4.

Hvem er det?



5.

Hvilket tal passer bedst til et eventyr?



6.

Hvilken mand skrev
mange eventyr?



7.

Hvad hedder eventyret med
de 20 madrasser og 20 dyner?



8.

Hvem bliver til sidst til
en smuk svane?



9.

Hvor bor prinsessen tit?



10.

Fra hvilket land kom H. C. Andersen?

11.

Hvem møder Rødhætte
i skoven?



12.

Hvem sover i 100 år?



13.

Hvilket dyr kan blive
til en prins, når man kysser den?



Tip 13: Eventyr

Elevark

Sæt ring om det rigtige svar.

| | | | |
|----|--|-------------------------------------|---------------------------------|
| 1 | Nu skal du høre om... | Der var engang... | Her er historien om en prins... |
| 2 | Og de levede lykkeligt til deres dages ende... | Prinsen gik i seng og sagde godnat. | Nu skulle de alle spise... |
| 3 | En frø | En trolld | En konge |
| 4 | En prinsesse | En ond kone | En trolld |
| 5 | 10 | 5 | 3 |
| 6 | Pelle Erobreren | Peter Mygind | H. C. Andersen |
| 7 | Godnat og sov god | Prinsessen på ærten | Den trætte konge |
| 8 | Den grønne and | Klods Hans | Den grimme ælling |
| 9 | På et slot | I en skov | Under en bro |
| 10 | Danmark | Tyskland | England |
| 11 | En løve | En ræv | En ulv |
| 12 | Den onde fe | Tornerose | En gammel prins |
| 13 | En hest | En fisk | En frø |

Tip 13: Eventyr

Svarark

Sæt ring om det rigtige svar.

| | | | |
|----|--|-------------------------------------|---------------------------------|
| 1 | Nu skal du høre om... | Der var engang... | Her er historien om en prins... |
| 2 | Og de levede lykkeligt til deres dages ende... | Prinsen gik i seng og sagde godnat. | Nu skulle de alle spise... |
| 3 | En frø | En trolld | En konge |
| 4 | En prinsesse | En ond kone | En trolld |
| 5 | 10 | 5 | 3 |
| 6 | Pelle Erobreren | Peter Mygind | H. C. Andersen |
| 7 | Godnat og sov god | Prinsessen på ærten | Den trætte konge |
| 8 | Den grønne and | Klods Hans | Den grimme ælling |
| 9 | På et slot | I en skov | Under en bro |
| 10 | Danmark | Tyskland | England |
| 11 | En løve | En ræv | En ulv |
| 12 | Den onde fe | Tornerose | En gammel prins |
| 13 | En hest | En fisk | En frø |